

D&P: Keuzevakken Leerweg: Basis/Kader/Mavo 2024-2026

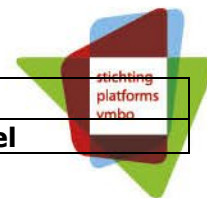
PTA Keuzevak: Digispeel *

Periode	Eindtermen: wat moet je kennen en kunnen?¹	Inhoud onderwijsprogramma; wat ga je hiervoor doen?²	Toetsvorm en code³	Herkansing ja/nee?	Weging
Leerjaar 3 of 4	K/D&P/1.1 In opdracht een digitaal, educatief spel bedenken	<ul style="list-style-type: none"> • De wensen en eisen van een opdrachtgever inventariseren. • Een spelvorm kiezen die bij de wensen past. • Een verhaal voor een spel bedenken • Een storyboard samenstellen. 	PO1	Ja	33%
Leerjaar 3 of 4	K/D&P 1.2 Het spel maken	<ul style="list-style-type: none"> • De ideeën voorleggen aan de opdrachtgever en deze toelichten. • De reactie van de opdrachtgever verwerken in het spel. • Een spel maken. 	PO2	Ja	33%
Leerjaar 3 of 4	K/D&P1.3 Het spel demonstreren en spelen	<ul style="list-style-type: none"> • Het spel uittesten. • Het ontwikkelde spel bijstellen (Kader/Mavo), aan de hand van instructies (BB) • De opdracht presenteren aan de opdrachtgever en de educatieve elementen in het spel toelichten. 	P03	Ja	34%

¹ Incl. eindtermcodes examenprogramma

² Een omschrijving van de onderwijsinhoud waarmee de leerling zich voorbereidt op de toets.

³ PTA code van de school



*Uit VMBO-profiel Dienstverlening & Producten

Berekening cijfer schoolexamen: $0,33*PO1 + 0,33*PO2 + 0,34* PO3 =$ Eindcijfer SE keuzevak Digispel