

PTA Mobiliteit en transport, onderdeel Verlichtings- en comfortsystemen

Leerweg: Leerjaar 3 en 4 BBL & KBL 2022 - 2024

Periode	Eindtermen: <i>Wat moet je kennen en kunnen?</i>	Inhoud onderwijsprogramma; <i>Wat ga je hiervoor doen?</i> ¹	Toetsvorm, -duur (en evt. toetscode) ²	Herkansing ja/nee?	Weging
P9 t/m P15	P/MET/ 3.1 eenvoudige elektrische schakelingen maken en metingen uitvoeren.	<ul style="list-style-type: none"> serie-, parallel- en gemengde schakelingen maken (BBL & KBL) met meetapparatuur omgaan en heeft kennis van accu-laadapparatuur (BBL & KBL) Een schakeling met relais maken en metingen uitvoeren (Alleen KBL) de conditie van een accu vaststellen en de accu vervangen (BBL & KBL) elektrische verbindingen maken met verschillende aansluitingen (BBL & KBL) 	PSE Verlichting en Comfortsystemen, 90 minuten Theorie en praktijk	ja	100%
P9 t/m P15	P/MET/ 3.2 verlichtings- en signaleringssystemen controleren en eenvoudige schema's aansluiten	<ul style="list-style-type: none"> een verlichtingssysteem met controlesysteem op een practicumbord aansluiten (BBL & KBL) een signaleringssysteem met controlesysteem op een practicumbord aansluiten (BBL & KBL) verlichting en signalering aan een voertuig controleren, repareren en afstellen (BBL & KBL) 			
P9 t/m P15	P/MET/ 3.3 comfort en veiligheidssysteem controleren	<ul style="list-style-type: none"> De ruitenwisherinstallatie en het reinigingssysteem controleren (BBL & KBL) De temperatuur- en ventilatieregeling controleren (Alleen KBL) 			

¹ Een omschrijving van de onderwijsinhoud waarmee de leerling zich voorbereidt op de toets.

² PTA code van de school

		<ul style="list-style-type: none"> • De veiligheidssystemen controleren (Alleen KBL) 			
P9 t/m P15	P/MET/ 3.4 elektromotoren aansluiten en testen	<ul style="list-style-type: none"> • elektromotoren op een practicumbord aansluiten (BBL & KBL) • metingen aan elektromotoren uitvoeren (Alleen KBL) • elektromotoren inbouwen, uitbouwen en testen (BBL & KBL) 			
Berekening eindcijfer profielvak = (PSE1 x 25%) + (PSE2 x 25%) + (PSE3 x 25%) + (PSE 4 x 25%)					