

en/of

PTA Keuzevak: Interieurontwerp en -design		Leerweg: BB		2021-2023	
Periode	Eindtermen: <i>wat moet je kennen en kunnen?</i>	Inhoud onderwijsprogramma; <i>wat ga je hiervoor doen?</i> ¹	Toetsvorm, -duur (en evt. toetscode) ²	Herkansing ja/nee?	Weging %
Leerjaar 3 en 4	<p>K/BWI/19 Taak: een interieur ontwerpen interieurelementen in samenhang met een interieur ontwerpen en maken interieurelementen en een interieur decoreren en presenteren een tekst en logo opmaken in een softwareprogramma, plotten en monteren een digitaal bestand opmaken, printen en monteren</p>	<p>K/BWI/19.1 Deeltaak: een interieur ontwerpen. De kandidaat kan: eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van een interieur beschrijven het ontwerp schetsen in een isometrische projectie het ontwerp in een 2D en 3D tekenprogramma uitwerken volgens de Amerikaanse projectiemethode een werkplanning maken</p> <p>K/BWI/19.2 Deeltaak: interieurelementen in samenhang met een interieur ontwerpen en maken. De kandidaat kan: eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van interieurelementen beschrijven het ontwerp in isometrische projectie schetsen aan de hand van een werktekening een interieurelement maken van hout, plaatmateriaal en kunststoffen de juiste materialen en gereedschappen op een veilige wijze bij de uitvoering gebruiken</p>	PSE: gemiddelde theorietoetsen en praktijkopdrachten	Ja	25

¹ Een omschrijving van de onderwijsinhoud waarmee de leerling zich voorbereidt op de toets.

² PTA code van de school

		<p>K/BWI/19.3 Deeltaak: interieurelementen en een interieur decoreren. De kandidaat kan: eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van decoraties in een interieur en voor interieurelementen beschrijven een interieur en bijbehorende interieurelementen decoreren</p> <p>K/BWI/19.4 Deeltaak: een tekst en logo opmaken in een softwareprogramma, plotten en monteren. De kandidaat kan: een inschatting van tijd en materiaal maken geschikte software kiezen en het ontwerp op de juiste wijze aanleveren tekst en een logo invoeren in een softwareprogramma bestanden gereed maken voor verzending naar de plotter bestanden op de juiste wijze archiveren plotter op de juiste wijze instellen en plotten halfproduct assembleren en klaar maken voor montage tekst en logo monteren op een ondergrond de juiste materialen en gereedschappen veilig gebruiken het werkstuk opleveren</p>			
<p>Berekening cijfer schoolexamen: (PSE Kv1 X 25%) + (PSE Kv2 X 25%) + (PSE Kv3 X 25%) + (PSE Kv4 X 25%)</p>					